

# SIMCom Arduino Board User Guide



# Version:

Date	Ver	Des	Author
17/1/2024	V1.00	Init	
12/2/2024	V1.00	Thêm mô tả board, update nạp chương	
		trình	
17/2/2024	V1.00	Sửa tham số I2C, SPI, GPIO D4, D5	
6/4/2024	V1.01	Hướng dẫn thêm đường dẫn thư viện	
	and a second second		



----

-----



# Mục lục

1. Thông số kỹ thuật4
2. Pinout5
3. Mô tả phần cứng6
3.1. Nguồn cấp6
3.2. Ngoại vi6
3.2.1. GPIO
3.2.2. SPI
3.2.3. I2C
3.2.4. UART
3.2.5. ADC7
4. Cài đặt serial port tool và driver
4.1. Cài đặt serial port tool8
4.2. Cài đặt driver
5. A7672S-LASC openCPU9
5.1. Công cụ cần thiết
5.2. Cài đặt môi trường
5.3. Build project
5.4. Nạp firmware
5.5. Thêm thư viện <mark></mark>



\_\_\_



Figure 1. A76xx Arduino Board	4
Figure 2. Sơ đồ chân	5
Figure 3. Nguồn cấp cho board	6
Figure 4. Mobile interfaces	8
Figure 5. SimTech USB COM Port	8
Figure 7. openSDK	9
Figure 8. Cài đặt python	10
Figure 9. Build project	12
Figure 10. Nạp firmware module	13
Figure 11. Thông báo nạp thành công	13
Figure 12. Thêm đường dẫn, user source code	14





# 1. Thông số kỹ thuật



Fig<mark>ure</mark> 1. <mark>A76</mark>xx Arduino Board

- Main module: A7672S\_LASC openCPU
  - Chipset ARM Cortex-R5 up to 614MHz clock,
  - 8MB Flash: 256kB user app, 32kB user data; 70kB file system
  - 16MB PSRAM: 512kB data, 1MB Heap.
- 5x GPIO / (3.3V hoặc 5V), hỗ trợ ngắt ngoài; 1x PWM
- 1x SPI / (3.3V hoặc 5V)
- 1x I2C / (3.3V hoặc 5V)
- 2x ADC
- 2x UART / (3.3V hoặc 5V)
- 1x USB2.0 (peripheral)
- Nguồn: 5~18VDC / 5VDC usb



chungnt@epi-tech.com.vn



# 2. Pinout



Figure 2. Sơ đồ chân



chungnt@epi-tech.com.vn



# 3. Mô tả phần cứng

## 3.1. Nguồn cấp



Figur<mark>e 3.</mark> Ng<mark>u</mark>ồn cấp cho board

- Có thể cấp nguồn cho board thông qua Jack DC hoặc USB Type-C
- Input: Jack DC 5~18VDC / USB Type-C 5VDC
- Output: 5V 2.5A; 4V 3A; 3.3V 300mA

#### 3.2. Ngoại vi

- 5x GPIO, hỗ trợ ngắt ngoài; 1x PWM / có thể lựa chọn mức 3.3V hoặc 5V
- 1x SPI / có thể lựa chọn mức 3.3V hoặc 5V
- 1x I2C / có thể lựa chọn mức 3.3V hoặc 5V
- 2x ADC / dải điện áp từ 0~1.2V
- 2x UART / có thể lựa chọn mức 3.3V hoặc 5V
- 1x USB2.0 (peripheral) / có thể cấu hình cổng Virtual Com Port





#### 3.2.1. GPIO

- 5x GPIO

Board Name	Module Pin	Default Logic	SDK Name
D1	Pin 4	1	SC_MODULE_GPIO_00
D4	Pin 36	1	SC_MODULE_GPIO_14
D5	Pin 35	1	SC_MODULE_GPIO_13
D6	Pin 68	1	SC_MODULE_GPIO_12
D7	Pin 66	0	SC_MODULE_GPIO_10/PWM1

#### 3.2.2. SPI

- 1x SPI, hỗ trợ tốc độ clock: 52MHz, 26MHz, 13MHz, 6MHz, 3.250MHz, 1.625MHz, 812kHz

Board Name	Module Pin	SDK Name		
SPI_CLK (D11)	Pin 11			
SPI_MISO (D10)	Pin 14			
SPI_MOSI (D9)	Pin 13	SC_SPI_CHANNELO		
SPI_CS (D8)	Pin 12			

#### **3.2.3. I2C**

 1x I2C, hỗ trợ tốc độ clock: 100kbps (standard mode), 400kbps (fast mode), hs standard mode, hs fast mode

Board Name	Module Pin	SDK Name
SCL (D2)	Pin 38	
SDA (D3)	Pin 37	SC_IZC_CHANNELU

#### 3.2.4. UART

2x UART, AT port & debug port, hõ trợ baudrate: 300, 600, 1200, 2400, 3600, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400, 460800, 921600, 1842000, 3686400 (bps)

Board Name	Module Pin	SDK Name		
TXD	Pin 9			
RXD	Pin 10			
TXD2	Pin 23			
RXD2	Pin 22	SC_UARIZ		

#### 3.2.5. ADC

- 2x ADC. A1 hỗ trợ dải đo 0 - 5V (max: 10V). A2 hỗ trợ dải đo 0 - 4.2V (nên dùng dải từ 3.4 - 4.2V).







# 4. Cài đặt serial port tool và driver

#### 4.1. Cài đặt serial port tool

- Giải nén thư mục Serial\_PortTools.rar và các file nén bên trong
- Nhấn file chạy SIMCom Serial Port Tool.exe để mở chương trình

#### 4.2. Cài đặt driver

- Giải nén tệp Drivers.rar
- Mở Device Manager (Click biểu tượng kính lúp trên taskbar -> gõ Device Manager -> enter)



Fig<mark>ure</mark> 4. Mobile interfaces

- Chuột phải vào Mobile AT Interface -> Update Driver -> Browes my computer -> Browse tìm tới thư mục Drivers đã giải nén và OK
- Thao tác tương tự với các interfaces còn lại



SimTech HS-USB NMEA 9011 (COM11)

Figure 5. SimTech USB COM Port





# 5. A7672S-LASC openCPU

# 5.1. Công cụ cần thiết

- SDK: SDK\_A7672S\_LASC
- aboot\_tool
- Visual Studio Code

#### 5.2. Cài đặt môi trường

- Giải nén SDK

Name	Date modified	Туре	Size
📕 .git	2/17/2024 1:34 PM	File folder	
📕 .vscode	1/21/2024 1:31 AM	File folder	
📜 sc_app	2/9/2024 5:49 PM	File folder	
sc_config	1/20/2024 3:33 PM	File folder	
sc_sdk_images	1/20/2024 3:33 PM	File folder	
sc_tool	1/20/2024 3:34 PM	File folder	
📕 target	2/17/2024 1:30 PM	File folder	
🧾 .gitignore	2/17/2024 12:16 PM	Text Document	1 KB
💿 build.bat	1/25/2024 12:35 AM	Windows Batch File	3 KB
🚳 burn.bat	2/6/2024 11:54 PM	Windows Batch File	1 KB
🚰 reset.exe	1/26/2024 10:33 PM	Application	5,017 KB

Figure 6. openSDK





 Cài đặt python trong thư mục sc\_tool, Note: tick chọn Add python to PATH (có thể bỏ qua bước cài đặt python)







 Kiểm tra python đã được cài đặt thành công hay chưa bằng cách mở CMD và gõ python

```
Administrator: C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - python
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1766]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\chungnt>python
Python 3.8.5 (tags/v3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```





#### **5.3. Build project**

- Mở thư mục SDK đã giải nén bằng Visual Studio Code
- Chọn Terminal -> New Terminal. Ở phần dấu cộng phía góc dưới bên phải, chọn command prompt
- Gõ lệnh *build app* để build app.
- Gõ lệnh *build image* để build file nạp.
- Gõ lệnh *build clean* để xóa file nạp.

	1		
senerating package for burning only app	_		$\times$
<pre>************************************</pre>	script arget 'flash:	info.bi	^ 
<pre>'fota.json', 'fota_param.bin', 'logo.bin', 'nvm.bin', 'partition.bin', 'preboot.img'] Current customer_app patition area is 256 KB. {'command': 'require', 'group': '0', 'name': 'product', 'value': 'arom-tiny'} {'command': 'require', 'group': '0', 'name': 'version-bootrom', 'value': '2020.07.30'} {'command': 'progress', 'group': '0', 'name': 'weight', 'value': 489052} {'command': 'call', 'group': '0', 'image': 'preboot.img'} {'command': 'call', 'group': '0', 'image': 'flasher.img'} {'command': 'partition', 'group': '0', 'image': 'flasher.img'} {'command': 'partition', 'group': '0', 'image': 'gretion.bin'} {'command': 'flash', 'group': '0', 'image': 'gretion.bin'} {'command': 'flash', 'group': '0', 'image': 'gretion.bin'} {'command': 'group': '0', 'image': 'customer_app.bin', 'partition': 'customer_app', 'weight': 4 ************************************</pre>	89052}		
Print any key to exit			
			~
Generating download commands Done. Generating crane firmware image Done. Generating target release package Done. Release package generated successfully!			
build A76725_LASC_8M success			

Figure 8. Build project





#### 5.4. Nạp firmware

- Gõ lệnh **burn** để chạy chương trình nạp.
- Note: thông báo nạp thành công "progress" : 100, "status" : "SUCCEEDED".

Nếu đợi khoảng 5s chưa có thông báo nạp thành công được thì reset module.

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL	adownload + ~ 🖽	🏦 🔨 🗙
15:19:03.200 <com5> OFFLINE device_open_failed_num = 0, device_list size = 0 15:19:03.209 received all devices closed message. 15:19:03.211 aboot download engine stopped successfully.</com5>		
D:\EPI_Vietnam_Technologies\SIMCom\A7672X\_openSDK\SDK_A7672S_LASC>burn Found modem port: C0M8 Connect to: COM8 Successfully!! Send reset request > Responsel: +CSCON:0,7,4		
> Response1: +CSC0N:3,7,4		
> Response1: OK		
> Response ok Modem COMB is closed!! parsing command line paramters auto quit enabeld. usb port auto enabeld. usb port auto enabeld. serial baud rate specified at "115200" running in upgrade mode. reboot device after finished enabled.		
release package file name specified is U:{trl_vietnam_iecnnologies\SiMLom\A/b/ZA_openSUK\SUK_A/b/2S_LASL\target\BUNN_A/b/ZS_LASL_aM_APP.zip finished parsing command line paramters. 15:19:17.454 initializing aboot release package		





Figure 10. Thông báo nạp thành công





### 5.5. Thêm thư viện

ile Edit Selection View Go Run		Help • Makefile - SDK_A7	672S_LASC_VoLTE - Visual Studio Code [Admin			🗖 🗖 🗍 🕼 —	×
	M Make	le м ×		M Make	efile 🔍		
VEX.APS2.LAS.YOUT     Vacade     Vacade	sc.app > 1 1 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 15 16 7 18 19 20 21 22 23 24 24 24 24 22 24 24 24 25 26 26 27 28 29 PROBLEM Window Copyrel Try th PS D:\	M Makeffe  G offigure variable  G offigure compile directories  ACCOGE_DIR:-5(IOP_DIR)  G offigure default libarays  F offigure default libarays  F ourgent of the second	AuryTER ore6 cocc\2F1rmuare_Software\SDK\SDK_A7672	sc.app 3 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 23 24 25 26 27 28 20 21 22 23 30 31 31 31 24 25 26 31 31 31 31 31 32 24 25 26 31 31 31 31 31 32 24 25 26 27 28 29 20 20 21 20 20 21 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	<pre>&gt; Just_cours &gt; H4 MakeHe ToP_DIR:=\$(TOP_DIR): TOP_DIR:=\$(TOP_DIR):. WACEFILE_PATH :=\$(subst \$(strip \),/,\$(abspath \$(</pre>	lastword \$(WWKEFFIE_(15T))	×

Figure 11. Thêm đường dẫn, user source code

- 1. Chọn makefile trong thư mục sc\_app
- 2. Thêm đường dẫn thư mục chứa code của bạn (ví dụ: thư mục tên là user\_source)
- 3. Thêm file source code của bạn và đường dẫn thư viện trong makefile (trong thư mục user\_source tạo ở bên trên)

